

Gebruikershandleiding



FieldManager Display

Inhoudsopgave

1	Kennismaken met het systeem	4
1.1	Benaming van de componenten	4
1.2	Het systeem opstarten	4
1.3	Het beginscherm	5
1.4	Uitleg van de knoppen	6
2	Hoe te beginnen	7
2.1	Perceelselectie	7
2.2	Uitleg van het Run scherm	8
2.2.1	Lightbar	9
2.2.2	Statusinformatie satellietontvangst	9
2.2.3	Plugin tabbladen	9
2.2.4	AutoPilot knop	10
2.2.5	Log knop	10
2.2.6	Plugin informatie tabbladen	11
2.2.7	Begeleidingsscherm	12
2.3	Instellen van een lijnen en rijpatronen	12
2.3.1	Instellen van een nieuwe rechte lijn	14
2.3.2	Instellen van een nieuwe A+ lijn	14
2.3.3	Instellen van een nieuwe Kromme-lijn	15
2.3.4	De Opname knop	15
2.3.5	Instellen van een nieuwe kopakker	16
2.3.6	Begeleiding met <i>FreeForm</i>	17
2.3.7	Instellen van spuitpaden	20
2.3.8	Verschuiven van de AB-lijn	22
2.3.9	Permanent verplaatsen van de AB-lijn	23
3	Werktuigen instellen	23

Gebbruikershandleiding

FieldManager Display

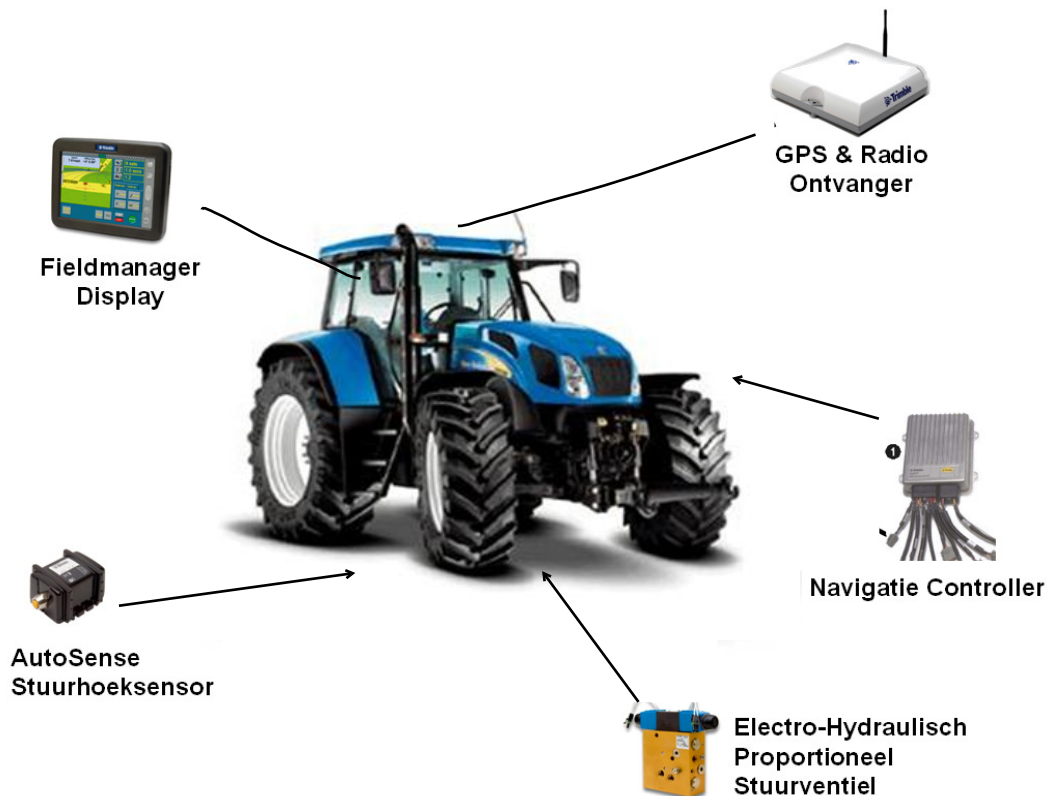


4	Variëties instellen	25
5	Autopilot instellingen	26
5.1	Algemeen.....	26
5.2	Aggresiviteit	26
5.3	Lijnverkrijgen.....	27
5.4	Voertuig configuratie opslaan en laden	28
5.5	Netwerk ID wijzigen	29
6	Data Management	30
6.1	Data Kaart verwijderen.....	30
6.2	Gegevens beheren op de PC.....	31
6.3	Gegevens beheren op de FMD	32
7	Het systeem afsluiten	34

1 Kennismaken met het systeem

1.1 Benaming van de componenten

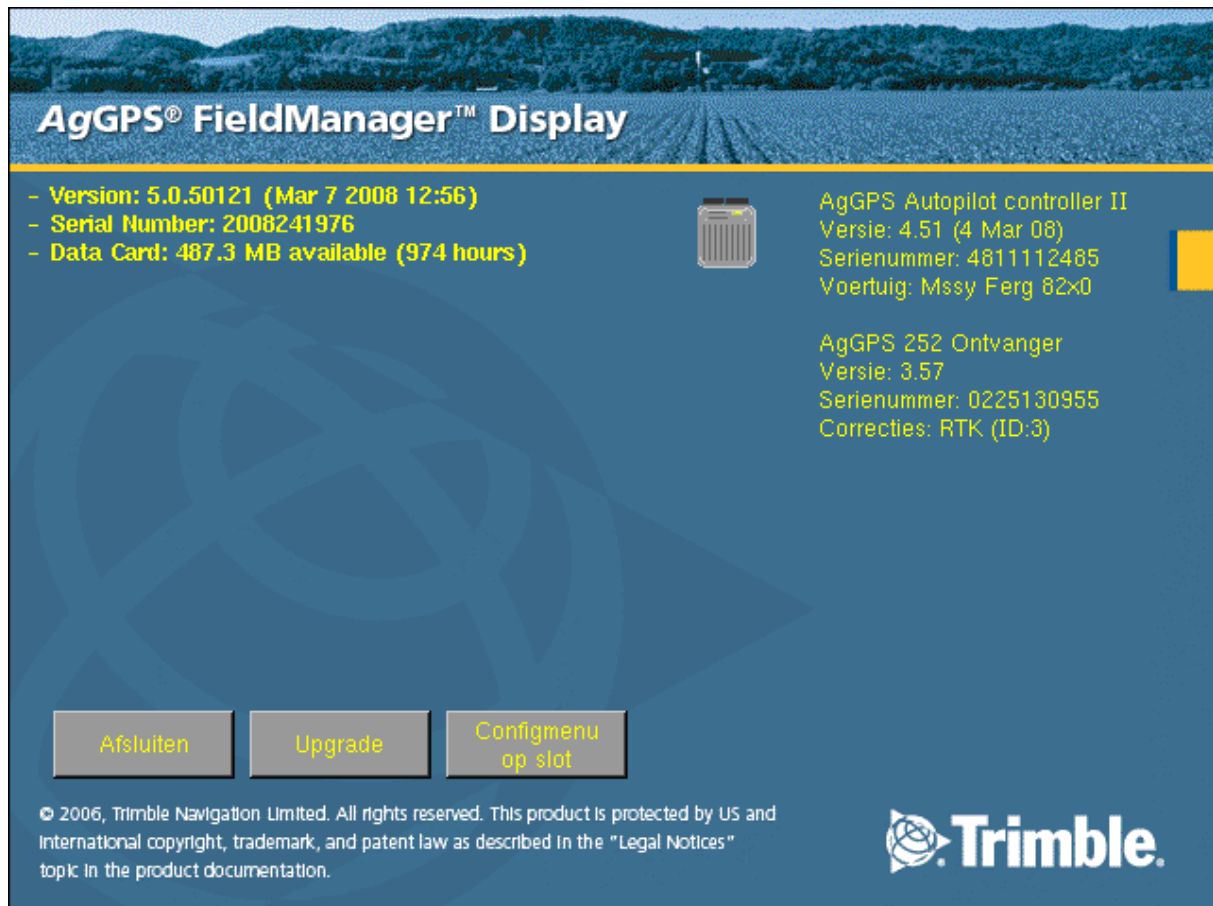
Zie de onderstaande figuur voor de benaming van de componenten van het systeem.



1.2 Het systeem opstarten

- Start altijd eerst de trekker om het systeem te behoeden van piekspanningen
- Zet vervolgens het systeem aan m.b.v. de hoofdschakelaar
- Wacht altijd totdat alle statusinformatie op het beginscherm wordt weergegeven
- Nu kunt u verder gaan en het systeem gebruiken

1.3 Het beginscherm









Het beginscherm bevat de volgende informatie:

- Scherm, software en hardware versie.
- Navigatie Controller softwareversie en datum en serienummer.
- GPS ontvanger softwareversie, serienummer en correctie type.
- Het geselecteerde voertuigmodel.


NB: Bij gebruik van meerdere Navigatie Controllers worden beide systemen weergegeven.

1.4 Uitleg van de knoppen

Knop:	Functie:
	Naar "Home" scherm
	Naar "Configuratie" scherm
	Helderheid van display omhoog
	Helderheid van display omlaag
	Naar "Gegevensbeheer" scherm
	Naar "Run" scherm

2 Hoe te beginnen...

2.1 Perceelselectie

- Druk op de “Run” knop , hierdoor komt u in het perceelselectie scherm.
- Vul de velden: “klant”, “bedrijf”, “perceel” en “bewerking” in.
 - U kunt m.b.v. het scroll-down-menu bestaande informatie laden
 - Door op nieuw te drukken kunt u nieuwe informatie invoeren
- Door op “Bewerkingsdetails” te drukken kunt u extra informatie invullen
- Kies het juiste werktuig en druk op “OK”, vervolgens komt u in het Run scherm



Perceel selecteren

Klant	joe	Nieuw
Bedrijf	roden	Nieuw
Perceel	grasbroek	Nieuw
Bewerking	test 01	Nieuw

Bewerkingsdetails Variatie instellingen

Werktuig **pootmachine**
3m Lijn breedte
3m Bewerkingsbreedte, 4 rijen

Annuleren OK

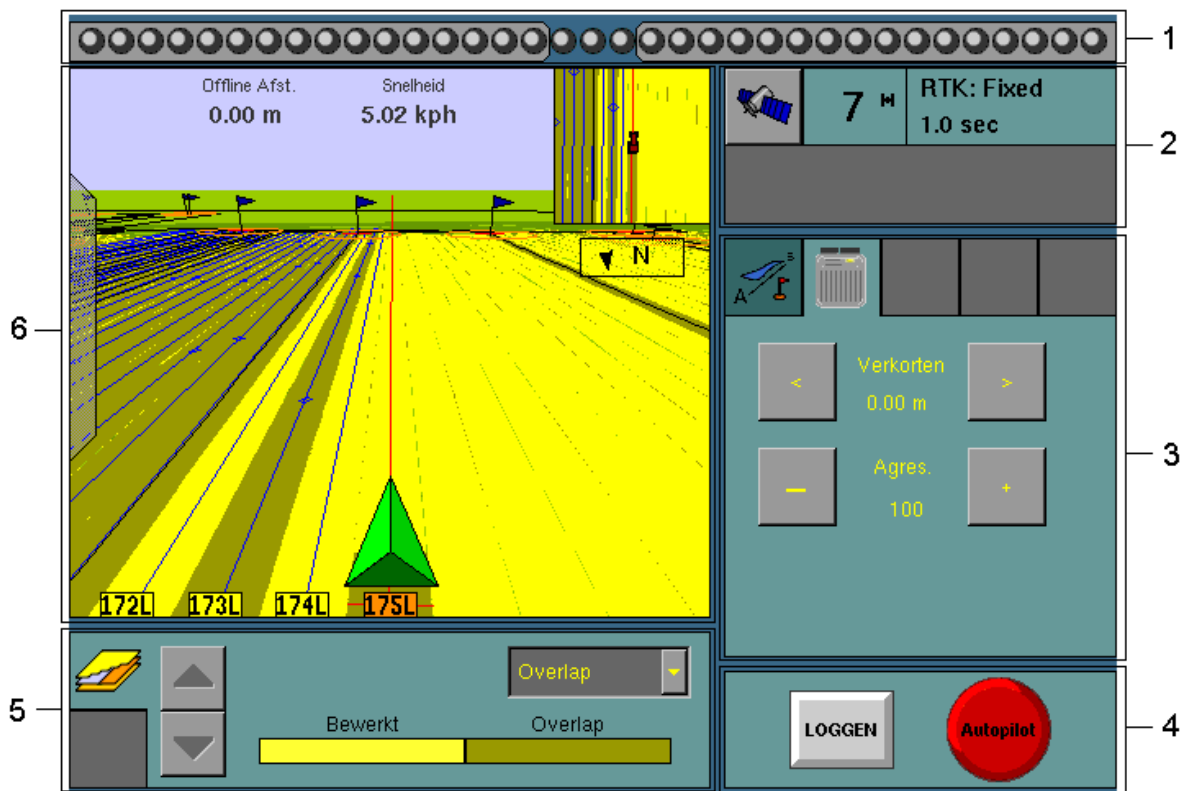
NB: Nieuwe werktuigen maakt u in het configuratiemenu.

2.2 Uitleg van het Run scherm

De opbouw van uw Run scherm is afhankelijk van de actieve opties of te wel Plugin's.

Hier zijn bij het bijvoorbeeld karteren (standaard) en Autopilot.

Het Run scherm kent 6 hoofdvakken.



Figuur 1 Hoofd onderverdeling van het Run scherm

- | | |
|---|---------------------------------|
| 1. Lightbar. | 4. Log en inschakelknoppen. |
| 2. Statusinformatie satellietontvangst. | 5. Plugin informatie tabbladen. |
| 3. Plugin instelling tabbladen. | 6. Begeleidingsscherm. |

2.2.1 Lightbar

De lightbar voorziet de rijbegeleiding. Als het voertuig precies op de lijn zit dan branden de binnenste 3 groene LEDs.



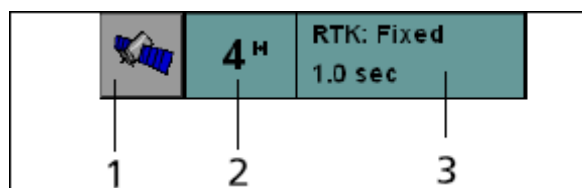
Als het voertuig van de lijn afwijkt dan bewegen de 3 LEDs mee naar de zijkant



De lightbar kan ingesteld worden bij de systeem(scherm) configuratie.

2.2.2 Statusinformatie satellietontvangst.

1. Satelliet informatie knop.
2. Huidig aantal satellieten.
3. Type en leeftijd van het correctie signaal.



Druk op de satelliet infoknop voor extra informatie zoals coördinaten, hdop, etc.

2.2.3 Plugin tabbladen

De meesten Plugin's (opties) hebben een tabblad voor instellingen. Druk op de tab van het tabblad om hem te openen.



2.2.4 AutoPilot knop

Zodra er een lijn is gemaakt of geselecteerd kan de AutoPilot worden gebruikt. De knop van de AutoPilot is rechts onderin het scherm te vinden en kan 3 verschillende kleuren hebben:



Rood – de AutoPilot kan niet worden ingeschakeld



Grijs – de AutoPilot kan worden ingeschakeld



Groen – de AutoPilot is reeds ingeschakeld

- Om de AutoPilot in te schakelen drukt u op de AutoPilot knop
- Om de AutoPilot uit te schakelen drukt u op de knop of draait u aan het stuur
- Als u wilt weten waarom de knop rood is, druk erop en lees de melding die op het scherm verschijnt.

•

Let op!!:

- *Zolang u aan het stuur draait blijft de AutoPilot knop rood*
- *Zorg altijd dat de trekker netjes op de lijn staat aan het begin van de werkgang*
- *Het beste is om eerst te gaan rijden en vervolgens de Autopilot in te schakelen*

Indien nodig kan de agressiviteit van het stuurgedrag worden aangepast. Onder het tabblad “Voertuig” in het Run scherm kan dit met de + en – toets worden verhoogd of verlaagd.

2.2.5 Log knop

Met de log knop wordt het bewerkte oppervlakte in het scherm weergegeven.



Grijs – de Logging is uitgeschakeld

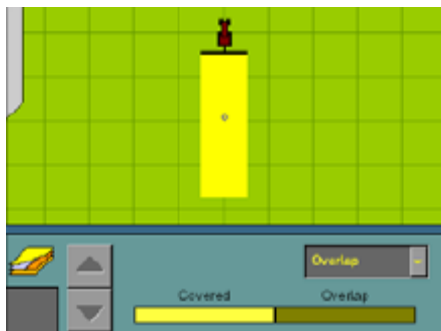


Groen – de Logging is ingeschakeld

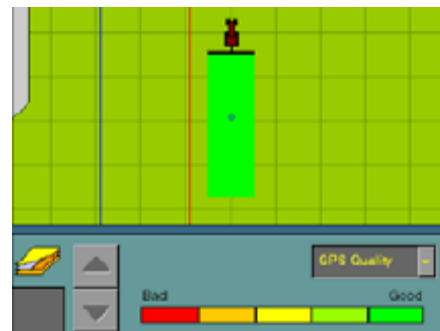
2.2.6 Plugin informatie tabbladen.

Afhankelijk van de geïnstalleerde plugin's zijn hier 1 of meerdere tabbladen te zien.

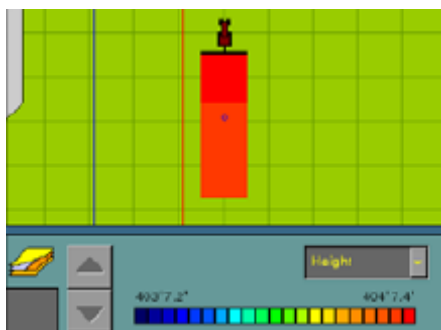
In de Karter tab kunt u het bewerkte oppervlak op verschillende manieren weergeven:



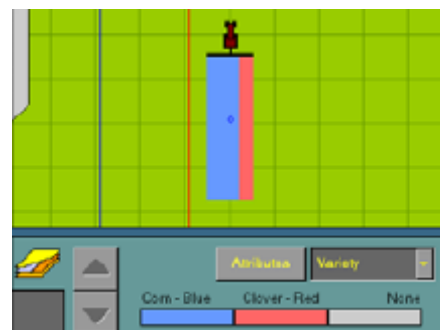
1. Overlap



3. GPS kwaliteit



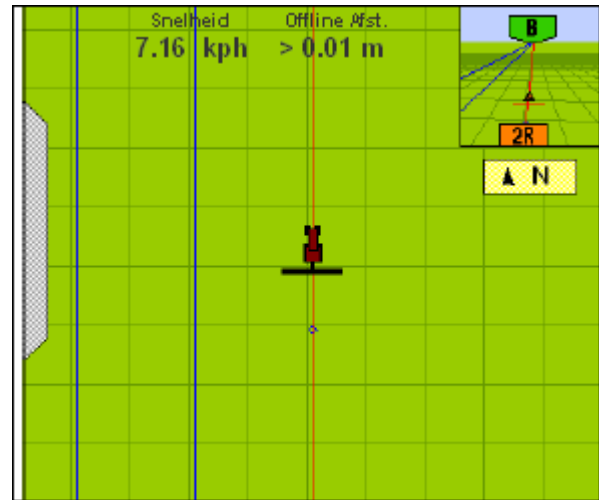
2. GPS hoogte



4. Rassen variëtie

2.2.7 Begeleidingsscherm

- Druk op het kleine schermje om het aanzicht te veranderen (vogelvlucht / bovenaanzicht).
- Druk op een willekeurige plaats in het perceel om in- en uit te zoomen.
- Druk op de informatie tab om deze te openen of sluiten.
- Druk op het gele veld met de N om te switchen tussen het voertuig omhoog of het noorden omhoog.



2.3 Instellen van een lijnen en rijpatronen

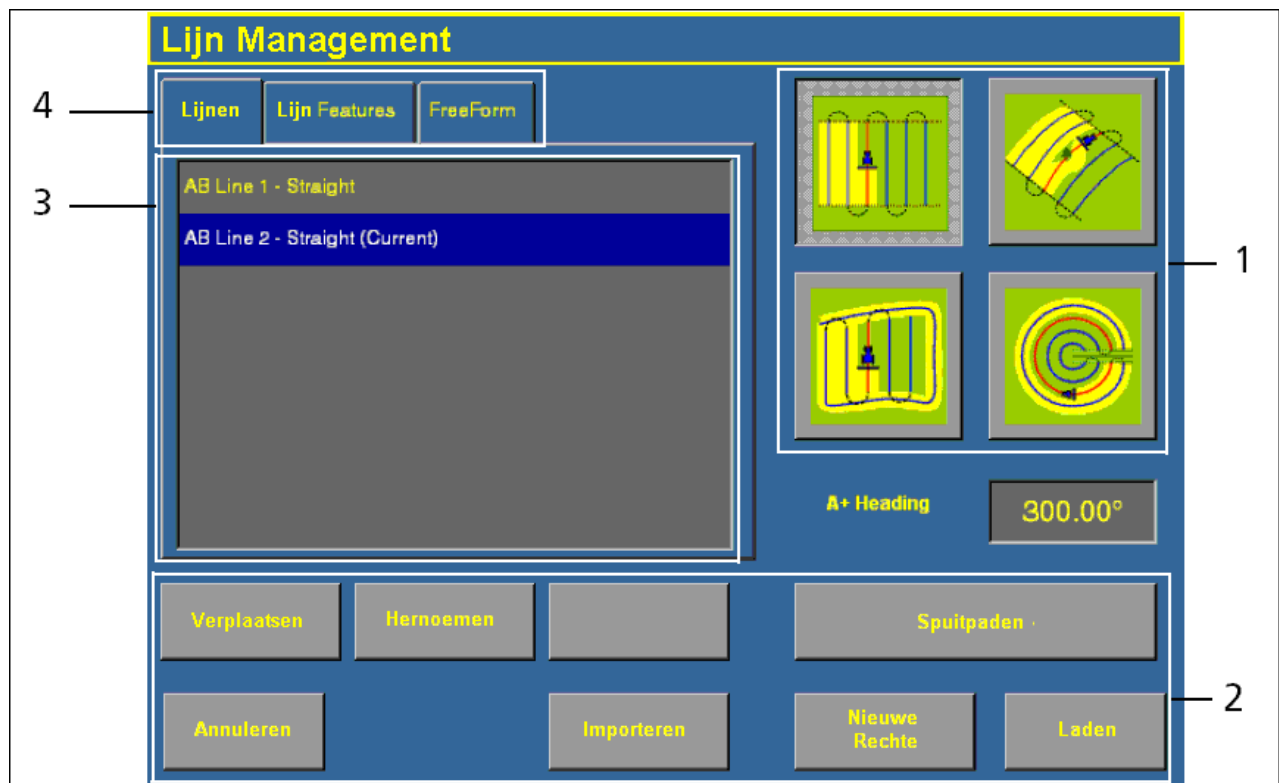
Selecteer de karteer tab in het werkscherm.

En druk op “**Lijnen...**” om het Lijn Management Scherm te openen.

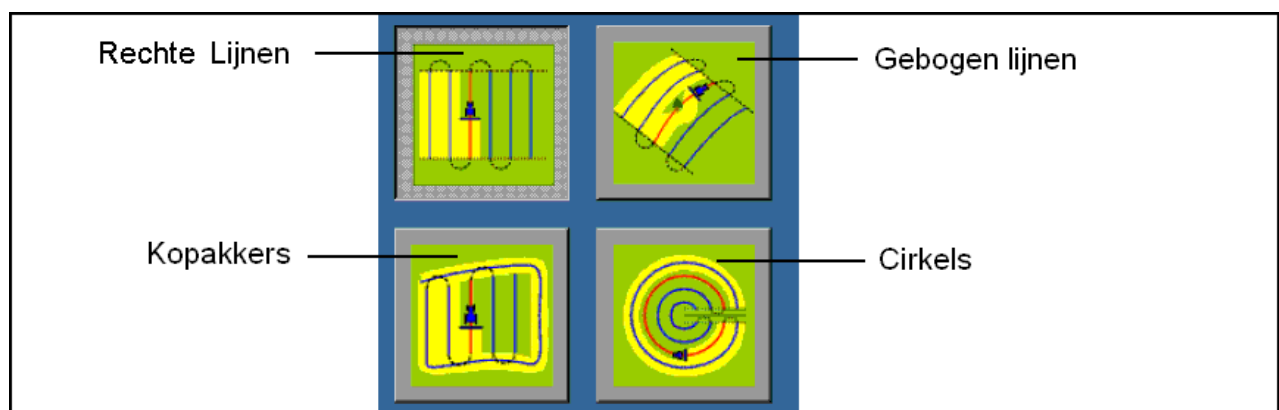


Het Lijn Management scherm heeft vier hoofdvakken

1. Rij patroon keuze vak.
2. Lijn management knoppen.
3. Bestaande lijnen in huidige selectie
4. Begeleidingstype tabbladen

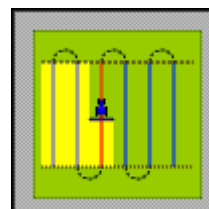


De volgende rij patronen kunnen gekozen worden.



2.3.1 Instellen van een nieuwe rechte lijn

Selecteer in het Lijn Management Scherm **“Rechte lijn”**



Kies onderaan **“Nieuwe Rechte”**



Het systeem gaat automatisch terug naar het “Run” scherm

Rij naar de gewenste plaats en druk op **“Zet A”**



Rij vervolgens minimaal 50 meter in de juiste richting en **“Zet B”**

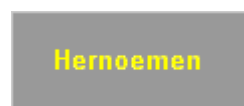


Het systeem trekt nu tussen A en B een rechte lijn

Druk op **“Klaar”**

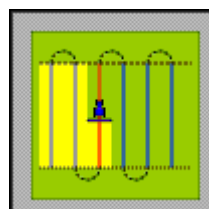


De lijnen wordt automatisch opgeslagen nadat deze aangemaakt is. Ga terug naar het Lijn management Scherm, druk op **“Hernoemen”** en geef de lijn een herkenbare naam.



2.3.2 Instellen van een nieuwe A+ lijn

Selecteer in het Lijn Management Scherm **“Rechte lijn”**



Enter de gewenste rijrichting in het A+ richting scherm of selecteer een bestaande lijn waarvan u de rijrichting wilt gebruiken.



Kies onderaan “**Nieuwe Rechte**”

Het systeem gaat automatisch terug naar het “Run” scherm

Rij naar de gewenste plaats en druk op “**Zet A**”

Druk op “**Gebr A+**” en de nieuwe lijn verschijnt.

Druk op “**Klaar**”

Nieuw
Rechte

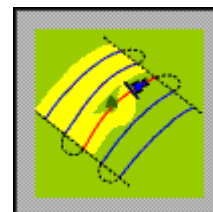
Annu- Zet A Gebr A+ Klaar
leren

Annu- Zet A Gebr A+ Klaar
leren

Annu- Zet A Zet B Klaar
leren

2.3.3 Instellen van een nieuwe Kromme-lijn

Selecteer in het Lijn Management Scherm
“**Kromme-lijn**”



Kies onderaan “**Nieuwe Bocht**”

Het systeem gaat automatisch terug naar het “Run” scherm

Rij naar de gewenste plaats en druk op “**Zet A**”

Met de “**Opname**” knop registreerd u de kromme stukken. Voor de rechte stukken zet u de “**Opname**” uit. *Zie verder op voor nadere uitleg.*

Rij de lijn tot het eind punt en “**Zet B** +” en de nieuwe lijn verschijnt.

Nieuw
Bocht

Annu- Zet A Opname Zet B
leren

Annu- Zet A Opname Zet B
leren

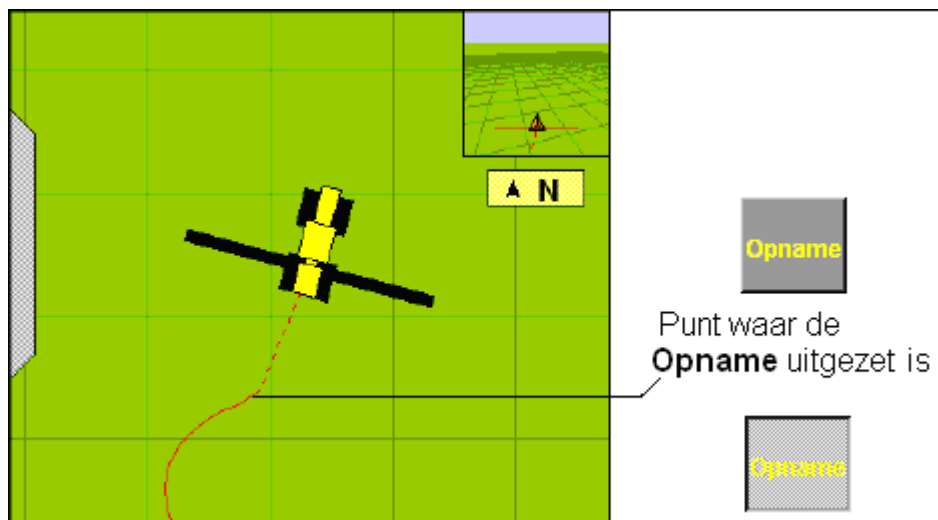
2.3.4 De Opname knop

De opname knop is beschikbaar bij het maken van een kromme lijn of kopakker. Hiermee kunt kiezen tussen het vastleggen van rechte stukken en kromme stukken.

Waar mogelijk is het beter om rechte stukken vast te leggen.

Met de “**Opname**” knop ingedrukt (actief) wordt de lijn die je rijdt direct vastgelegd. Op het scherm trekt het voertuig een vol rode lijn.

Door de “**Opname**” knop uit te drukken (niet actief) stopt de volle rode lijn. In plaats daarvan verschijnt een rechte stippellijn tussen het voertuig en de plek waar de Opname gestopt is. Rij nu naar de andere kant van het rechte stuk en druk de “**Opname**” knop weer in. De stippellijn wordt nu ook een volle rode lijn en het rechte stuk is vastgelegd. U kunt verschillende kromme en rechte stukken vastleggen in één lijn.



2.3.5 Instellen van een nieuwe kopakker

Selecteer in het Lijn Management Scherm “**Kopakker**”

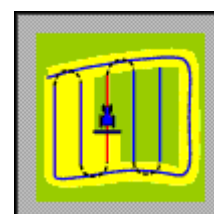
Een kopakker lijn bestaat uit een gesloten lijn langs de perceelsomtrek en een rechte AB-lijn of een A+ lijn voor het ingesloten oppervlak.

Vul in het vak “# Kopakker” het aantal kopakkerrondes in dat u wilt rijden

Kies onderaan “**Nieuwe Rechte**”

Het systeem gaat automatisch terug naar het “Run” scherm

Rij naar het beginpunt en druk op “**Opname**”



Kopakkers

Nieuw Kopakker

Annu-leren **Opname** Invullen Sluit K.A.

Gebruikershandleiding

FieldManager Display



Rij nu langs de perceelsomtrek en registreer de kromme en rechte stukken van de perceelsrand met gebruik van de “Opname” knop zoals hierboven is uitgelgd.



Om de invullijn op te nemen drukt u op “Invullen”. Het scherm zal dan de invul lijn knoppen weergeven.



Zet uw A punt op de gewenste plaats en druk op A+ voor een A+ lijn of rij verder naar uw B punt voor een AB-lijn.



In het invul menu kunt u nog altijd beschikken over de opname knop voor het registreren van de kromme en rechte stukken van de perceelsrand.



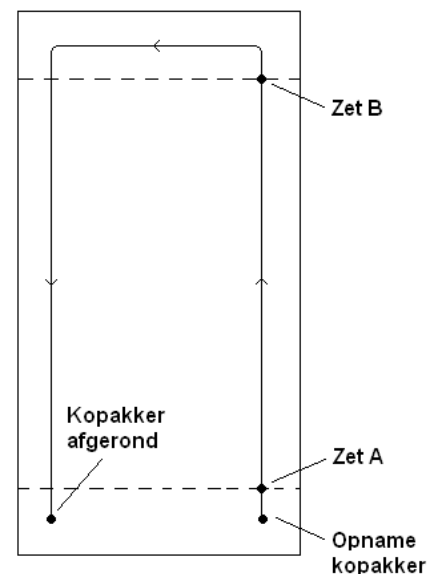
Druk op “terug naar K.A.” als de invullijn gemaakt is. In het scherm verschijnen dan weer de gewone kopakker opname knoppen.



Eenmaal aangekomen op de kant van het perceel waar u bent begonnen, druk op “Sluit Kopakker”



Het systeem zal de kopakker lijn (perceelsgrens) sluiten door een rechte lijn te trekken vanaf het voertuig terug naar het begin punt van de kopakker opname.



De nieuwe kopakker lijn verschijnt. Het systeem kiest automatisch tussen de kopakker contour of invullijn afhankelijk van de positie van de trekker.

2.3.6 Begeleiding met FreeForm

Met FreeForm kunt u meerdere rechte en gebogen lijnen eenvoudig naast elkaar gebruiken om in grillige percelen op Auto-pilot te rijden.

Bij FreeForm is het belangrijk om te onthouden dat u elke lijn waar u over rijdt moet opnemen, zodat de volgende geleidingslijn kan worden geproduceerd.

Selecteer in het Lijn Management Scherm “FreeForm”

Selecteer “FreeForm opnemen bij loggen” om het opnemen simultaan met de “Loggen” knop te doen.

Met “Auto-detect U-bocht” geselecteerd, wordt de volgende lijn automatisch gemaakt als u aan het einde een U-bocht maakt.

Kies onderaan “Nieuwe FreeForm”



Het Run-scherm verschijnt met de “Maak FF”, “Lijn keuze” en “Pauze” knoppen in de karteer tab... Druk op “Maak FF”...



Nu verschijnen de “Terug”, “FreeForm”, “Zet A”, en “Zet B” knoppen. Druk op “FreeForm” om een gebogen lijn op te nemen.



Op het einde van de lijn drukt u nogmaals op “FreeForm” om de opname te stoppen. Of u maakt een U-bocht om automatisch met de volgende lijn verder te gaan.

Druk op “Terug” om weer de FreeForm hoofdmenu knoppen te krijgen.

NB: Indien u een inwaartse spiraal rijdt, laat dan de “FreeForm” knop actief zodat u uw volgende lijnen blijft aanmaken.

Om een rechte stuk op te nemen:

Druk op “Maak FF” en gebruik “Zet A” en “Zet B” als bij rechte AB-lijnen.



Als u eenmaal rechte en/of gebogen FreeForm lijnen heeft opgenomen kunt u hier op rijden met de Auto-Pilot.

Wilt u overschakelen naar de volgende FreeForm lijn:

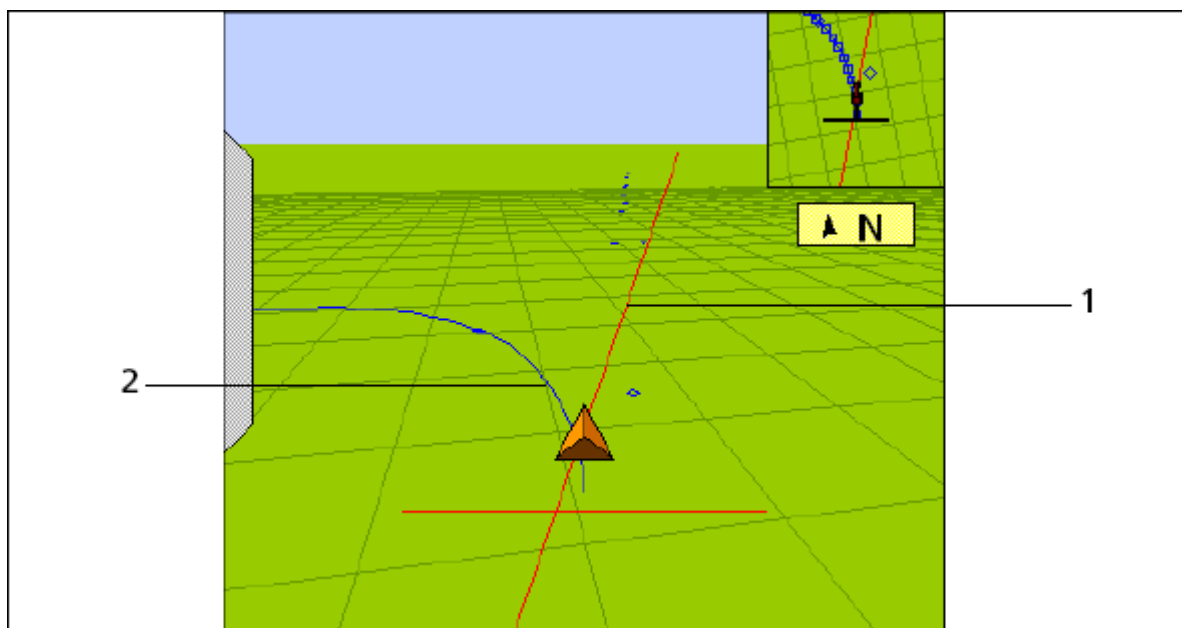
- Voor gebogen lijnen moet het voertuig zich binnen 1,5 rijbreedte vanaf de opgenomen FreeForm bevinden.

Gebruikershandleiding

FieldManager Display

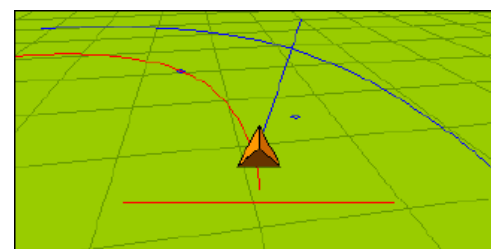


- U schakelt de Auto-pilot uit door aan het stuur te draaien of met een druk op de knop.
- U drukt op “**Lijn keuze**” en de geleiding springt naar de volgende lijn.
- Door herhaaldelijk op “**Lijn keuze**” te drukken scrollt u langs alle beschikbare lijnen.
- U schakelt de Auto-pilot weer in met een druk op de knop.



1. Huidige rechte lijn
2. Volgende kromme lijn

NB: Voor gebogen lijnen moet het voertuig zich binnen 1,5 rijbreedte vanaf de opgenomen FreeForm bevinden.



U kunt ook een Free Form lijn laden.

Druk op “Lijnen ...” om naar het Lijn Management Scherm te gaan:

1. Om een rechte FreeForm lijn te laden: Selecteer de gewenste rechte lijn uit de lijst links in scherm.
2. Om een kromme FreeForm lijn te laden: Selecteer een willekeurige kromme lijn uit de lijst links in scherm. Het systeem zal nu zelf de dichtst bij zijnde kromme lijn laden.

Druk op “Laden” en het Run Scherm verschijnt met de geladen lijn.

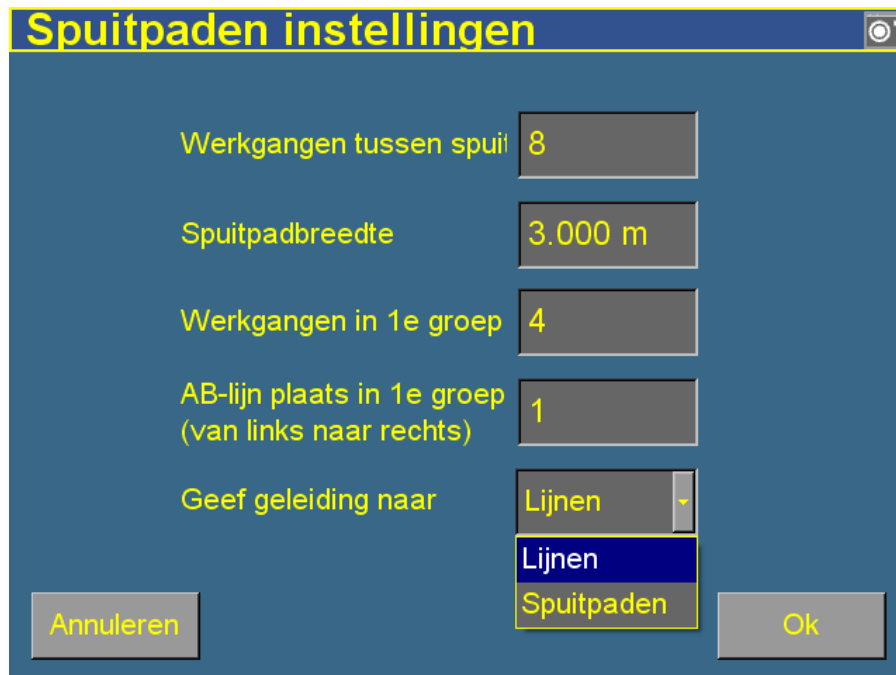
2.3.7 Instellen van spuitpaden

In het lijnen patroon van rechte lijnen kunnen spuitpaden opgenomen worden. Bij de kopakker lijnen is dit niet mogelijk.

De plaats en breedte van de spuitpaden kunnen ingegeven worden via het Lijn Management Scherm

Druk op **“Spuitpaden”** om het Spuitpaden instellingen scherm te openen.

Spuitpaden



Als voorbeeld nemen we een werkbreedte van 3m waarbij spuitpaden voor een 27m spuit moeten komen.

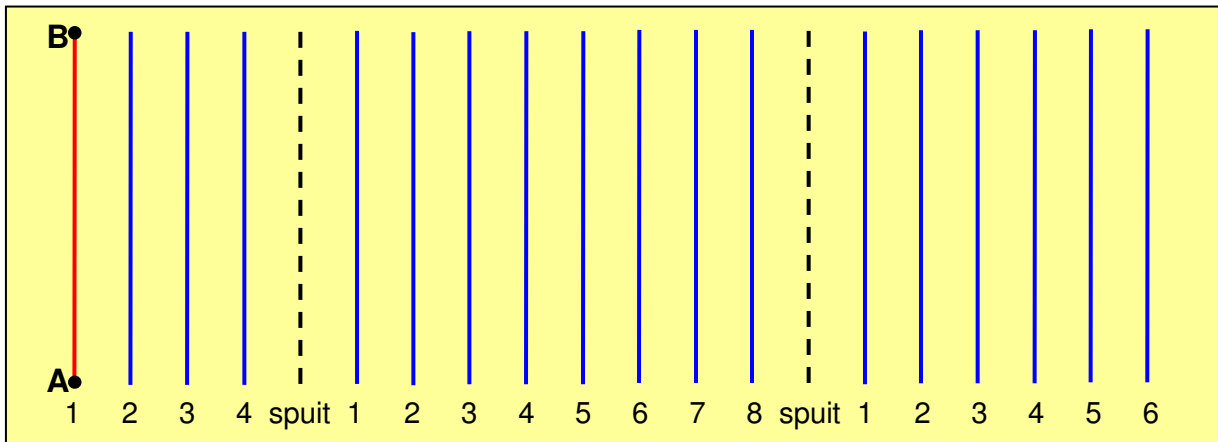
- **“Werkgangen tussen spuitpaden”** is 8.
(8 x 3m = 24m, 24m + 3m spuitpad = 27m spuitbreedte).
- De **“Spuitpadbreedte”** is 3m.
U mag ook bijvoorbeeld 3.30m. invullen indien u extra ruimte voor de spuit wilt
- **“Werkgangen in 1^e groep”** is 4 indien het eerste spuitpad op volle spuitbreedte moet liggen. Hier bepaald u dus waar het 1^e spuitpad ten opzichte van de kant moet liggen.
- **“AB-lijn plaats in 1^e groep”** geeft aan hoe de lijnen in de eerste groep liggen ten opzichte van de AB-lijn.
- **“Geef geleiding naar”** geeft de keuze om op de **Spuitpaden** te rijden of op de tussen liggende **lijnen**.

Gebruikershandleiding

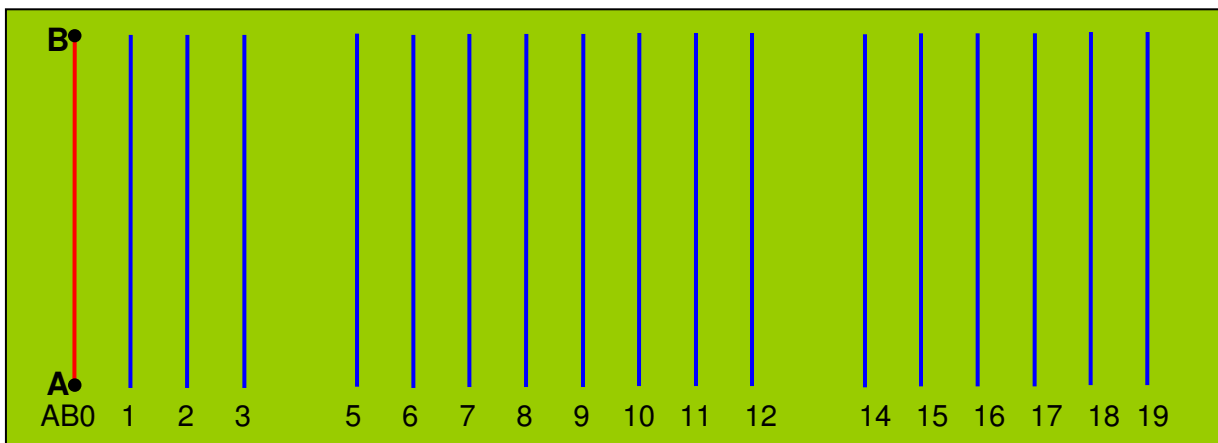
FieldManager Display



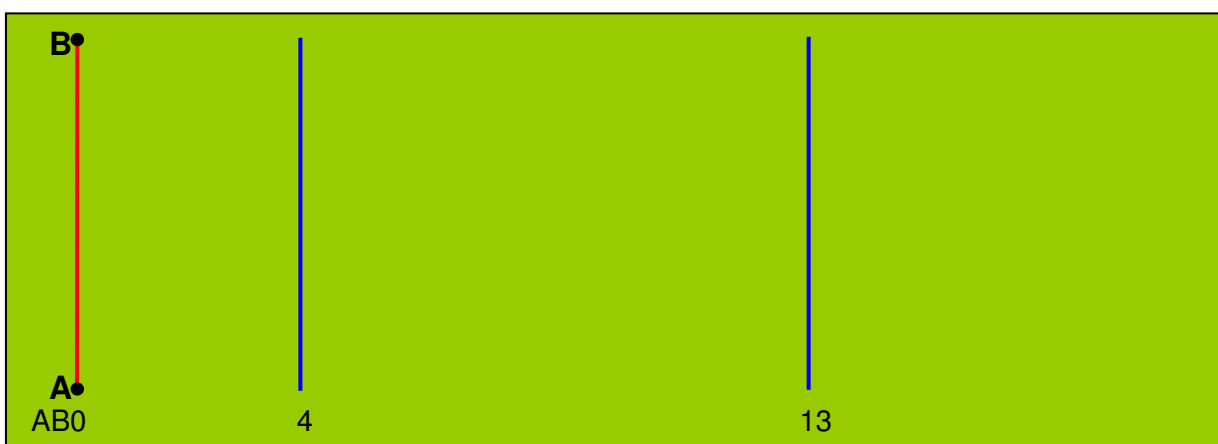
Op het perceel ziet het er als volgt uit:



Kiest u bij "Geef geleiding naar" voor "lijnen" dan krijgt u het onderstaand werkscherm:



Kiest u bij "Geef geleiding naar" voor "Spuitpaden" dan krijgt u het dit werkscherm:



2.3.8 Verschuiven van de AB-lijn

In bepaalde gevallen kan het nodig zijn dat een bestaande AB-lijn tijdelijk moet worden verschoven.

In het Run scherm drukt u op “**Verschuif**” (kan alleen als de AutoPilot uitgeschakeld is)



Het systeem gaat nu naar het Verschuifscherm

Standaard is al de afstand tot de huidige lijn ingevuld. Als de trekker op de juiste plek staat hoeft u enkel op “**OK**” te drukken.

U kunt ook zelf een afstand invullen waarmee de lijn verschoven moet worden. Kies voor links of rechts gezien vanuit de trekker en druk op “**OK**”.

Verschuivingsafstand invoeren (standaard is naar hier)

Range: 0.0 m ... 500.0 m

Leeg <<

Meters

Links Rechts

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	.	

Metrisch
Voet Inches
Decimale voet
Rijen

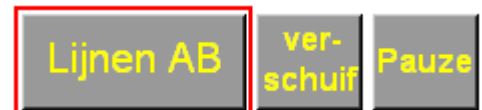
Annuleren OK

NB: Verschuiven is tijdelijk en wordt ongedaan gemaakt zodra het perceel wordt afgesloten of de lijn opnieuw wordt geladen.

2.3.9 Permanent verplaatsen van de AB-lijn

Het is ook mogelijk om een AB-lijn permanent te verplaatsen.

In het Run scherm drukt u op “**Lijnen**” (kan alleen als de AutoPilot uitgeschakeld is)



Het systeem gaat naar het Rij Management scherm

U controleert of de juiste lijn is geselecteerd (blauw) en drukt vervolgens op “**Verplaatsen**”



Het systeem gaat nu naar het Verplaatsscherm

Vul nu de afstand in waarmee de lijn moet worden verplaatst. Kies voor links of rechts gezien van **A** naar **B** en druk op “**OK**”.

Het systeem gaat terug naar het Rij Management scherm en heeft een nieuwe AB-lijn toegevoegd met in de naam de verplaatsings afstand (shifted with...mL of mR)

Selecteer de nieuwe lijn en druk op “**Laden**”.

3 Werktuigen instellen

Als u nieuw werktuig wilt toevoegen of werktuig instellingen wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:

In het Home scherm drukt u op de configuratieknop.

Het systeem gaat nu naar het configuratiemenu



Druk in het configuratiemenu op de knop “**Werktuig Instellingen**”



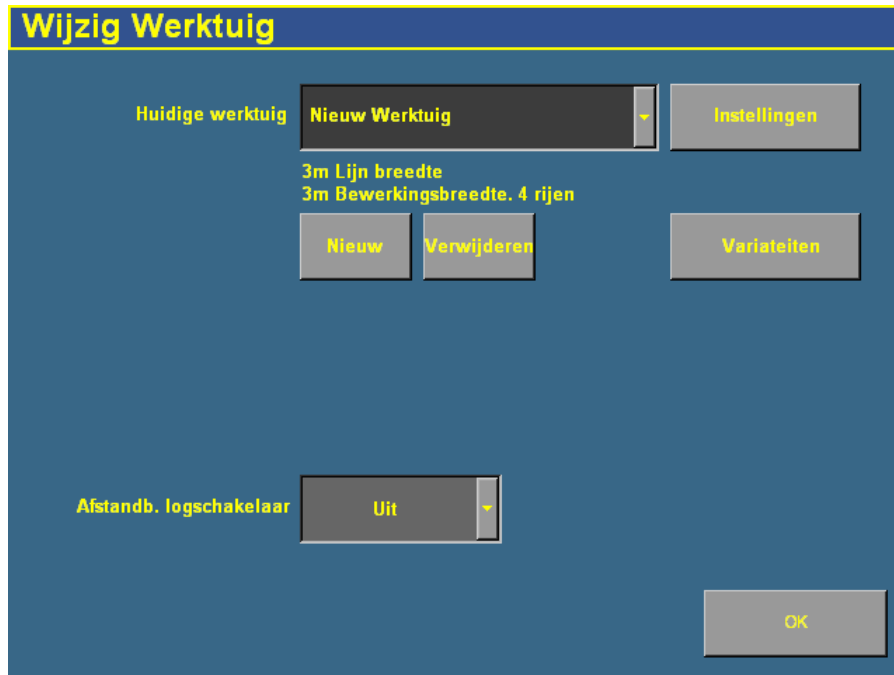
Het systeem gaat naar het menu “Wijzig Werktuig”

Het huidige werktuig staat weergegeven in het venster midden boven met de belangrijkste kenmerken eronder vermeldt. U kunt een andere werktuig kiezen door de “▼” knop de lijst te openen.

Als er nog geen werktuigen ingevoerd zijn staat er alleen een standaard “**Nieuw werktuig**”.

Om een werktuig toe te voegen drukt u op “**Nieuw**”.

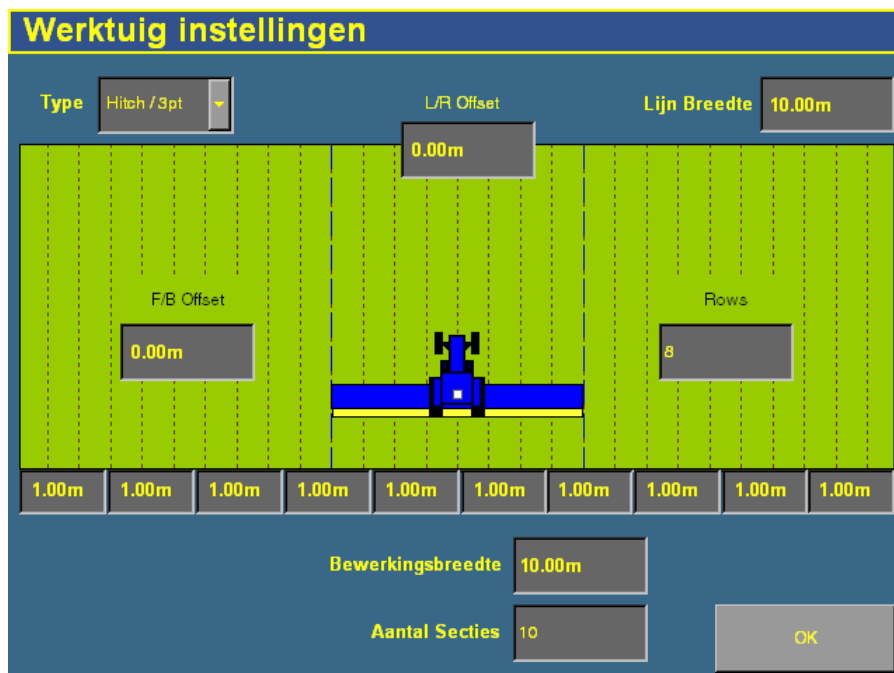
Voer de naam van het werktuig in en druk op “**OK**”.



Druk vervolgens op **“Instellingen”**
Het systeem gaat naar het menu “Werktuig instellingen”

Vul rechtsboven het veld “Rij Breedte” in.
Vul onderin het veld “Aantal secties” in en dan het veld “Bewerkingsbreedte”
Vul eventueel “L/R Offset” in (dit is nodig als het werktuig uit het midden hangt)
Vul eventueel “V/A Offset” in, bijvoorbeeld bij een spuitmachine waar de boom zo’n 6 meter achter de antenne hangt

*Controleer tenslotte of alle instellingen correct zijn en druk op **“OK”** om te bevestigen*



4 Variaties instellen

U kunt variatietypen logging instellen bij “*Werktuig instellingen*” en bij “*Perceel Selectie*” met de knop “**Variatie instellingen**”.

Variatie instellingen

Het systeem gaat dan naar het Variatie instellingen Scherm.

Druk op “**Toevoegen**” om een nieuwe variëteit toe te kennen. Toets de naam in en druk op “**OK**”.

De nieuwe variëteit verschijnt in de lijst.

Druk op “**Wijzig**” om de kenmerken van een variëteit te veranderen.

Het systeem gaat dan naar het Variatie soorten Scherm.

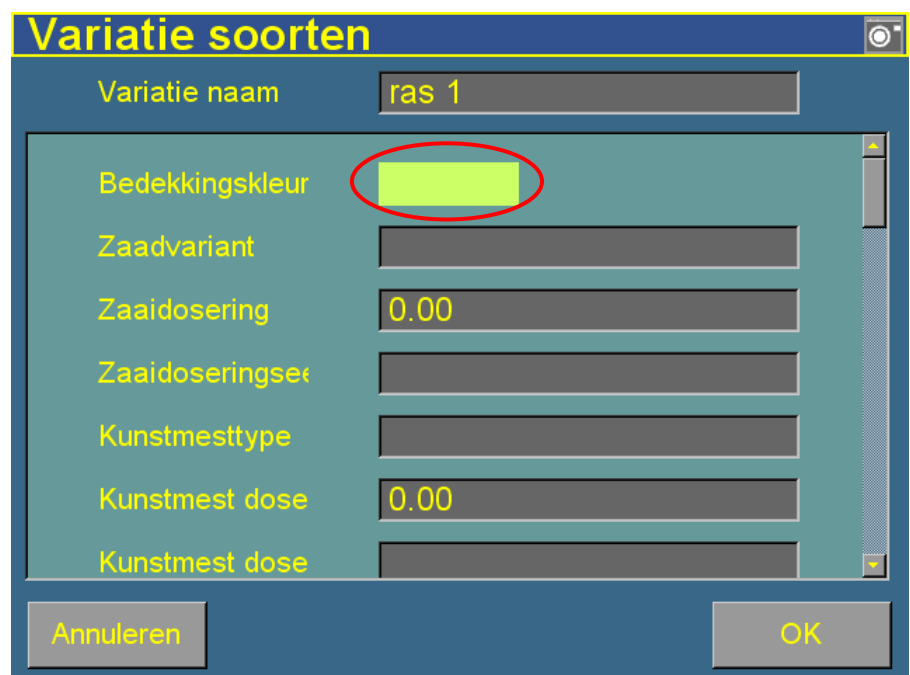


Variëteit	Toewijzing
ras 1	1 - 2
ras 2	3 - 4

Druk op het gekleurde blokje om de bedekkingskleur van de variëteit in het Run scherm te veranderen.

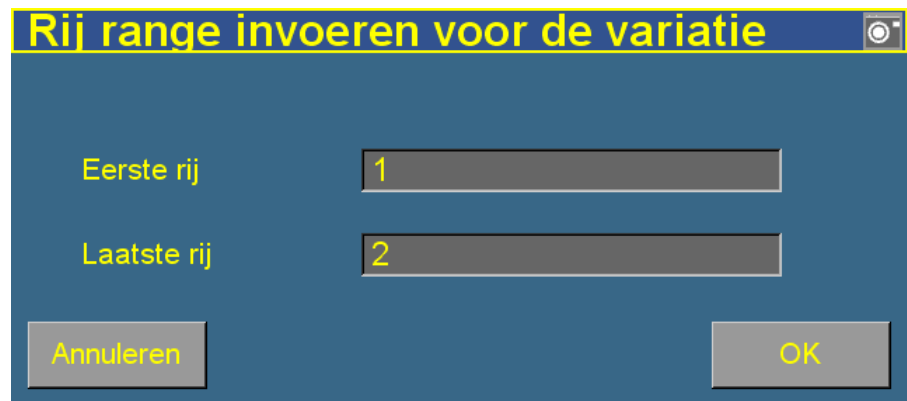
Verder kunt u hier allerlei relevante informatie bijhouden.

Druk op “**OK**” om terug te keren naar het Variatie instellingen Scherm.



Variatie naam	ras 1
Bedekkingskleur	[Kleurblok]
Zaadvariant	
Zaad dosering	0.00
Zaad doseringse	
Kunstmesttype	
Kunstmest dose	0.00
Kunstmest dose	

Nu de variëteiten gedefinieerd zijn kunt u ze toekennen aan de planrijen van het werktuig. Druk op “**Toewijzen**” en voer de eerste en laatste rij in van de rijen waar u deze variëteit toepast. Druk op “**OK**” ...



Rij range invoeren voor de variatie

Eerste rij	1
Laatste rij	2

Annuleren OK

5 Autopilot instellingen

5.1 Algemeen

Het Auto Pilot systeem is gekalibreerd voor algemeen gebruik of juist heel specifiek gebruik.

Bij verandering van de werkzaamheden of omstandigheden kan het zijn dat het systeem een andere afstelling van de **Agressiviteit** of het **Lijn verkrijgen** nodig heeft om goed te functioneren.

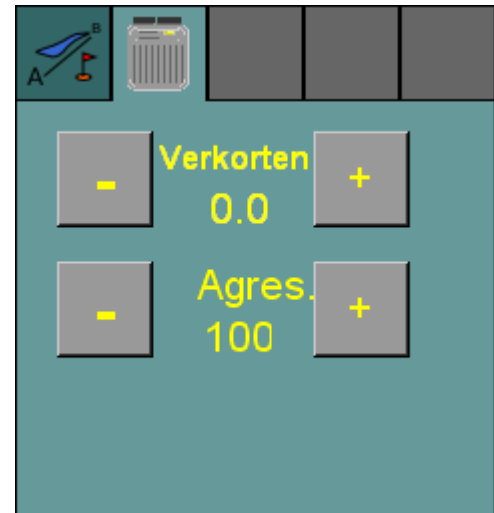
U kunt verschillende calibratie instellingen bewaren en opnieuw inladen als u van werkzaamheden verandert.

5.2 Aggressiviteit

De benodigde agressiviteit van de sturing varieert met de rij snelheid van het voertuig en de belasting van het voertuig.


Selecteer de Autopilot tabblad in het Run scherm Met de plus “+” en min “-“ toetsen kunt u de agressiviteit aan passen tussen de 50 (laag) en 150 (hoog).

Hogere rijsnelheden vragen een lagere agressiviteit om oversturen te voorkomen. Zwaardere belasting zoals extra gewicht in de frontheef, grotere/bredere banden, werktuigen die diepere de grond in gaan vereisen vaak een hogere agressiviteit om op de lijn te blijven.



5.3 Lijnverkrijgen

Het lijn verkrijgen is de mate waarin het voertuig naar de lijn toestuurt. Tijdens het spuiten heeft u liever dat de auto piloot geleidelijk naar de lijn gaat om het zwiepen van de spuitbomen minimaal te houden. Terwijl bij ruggenfrozen de trekker direkt naar de lijn moet.

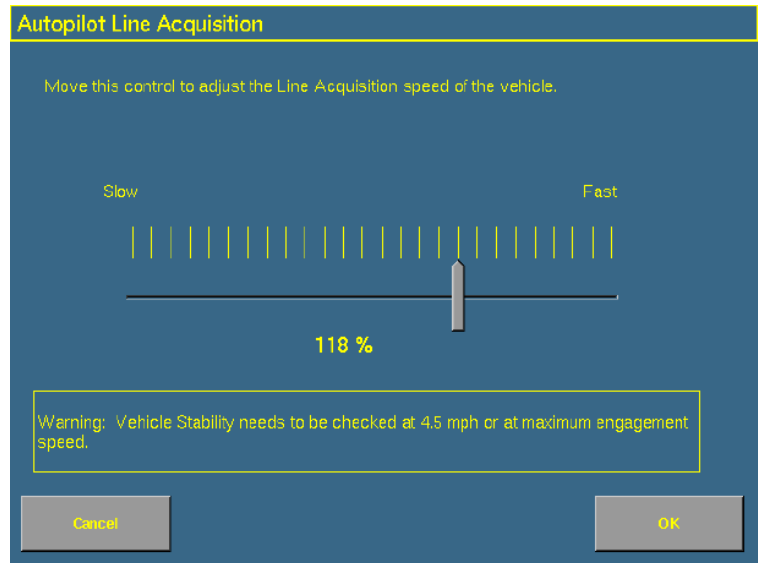
Druk op de “**sleutel**”  rechts van het scherm om naar het configuratie scherm te gaan.

In het configuratie scherm selecteert u links de “**Autopilot**” en vervolgens drukt u rechts op “**Kalibreren**”.

Het “**Voertuig controller kalibratie**” scherm verschijnt. Hier selecteert u het “**lijn verkrijgen**” (onderaan de lijst) en vervolgens drukt op “**OK**” rechts onder aan in het scherm.


Nu kunt u de waarde verstellen tussen 50% (laag) en 150% (hoog) door op de beoogde plek van de regelschuif te drukken.

De nieuwe instelling bevestigen door op **OK** te drukken.



5.4 Voertuig configuratie opslaan en laden

Om een bepaalde voertuig configuratie op te slaan of te laden moet u naar de Auto Pilot instellingen.

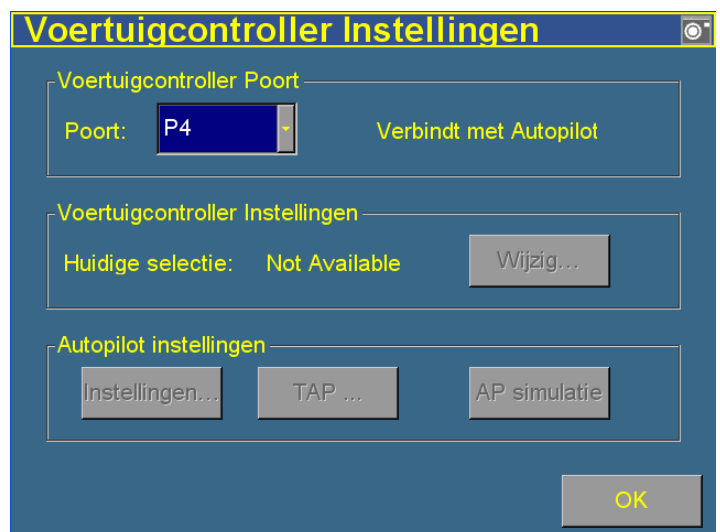
Druk op de **“sleutel”**  rechts van het scherm om naar het configuratie scherm te gaan.

In het configuratie scherm selecteert u links de **“Autopilot”** en vervolgens drukt u rechts op **“instellingen”**.

Het Voertuigcontroller Instellingen scherm verschijnt.

In het middelste vak “Voertuigcontroller instellingen” drukt u op de knop **“Wijzig...”**.

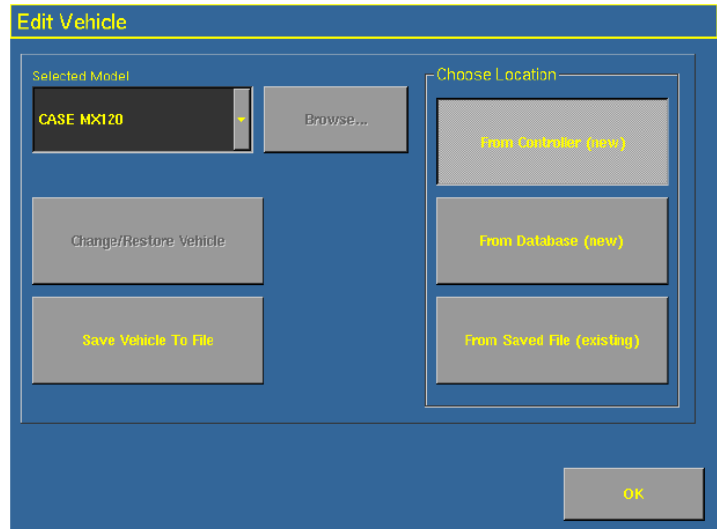
Het systeem gaat nu naar het Verander Voertuigprofiel Scherm



Druk op **“Bewaar Voertuig als bestand”** om uw huidige profiel te bewaren.

Geef de file een herkenbare naam zoals bijvoorbeeld: *“Steyr170 650R65-38 frezen”*


Om vorige Voertuig profielen te herladen selecteert u eerst recht de locatie **“Van Opgeslagen bestand”**. Druk vervolgens op **“Bladeren”** en selecteer het gewenste profiel. Druk dan op **“Verander Herlaad Voertuig”**.



De navigatie controller zal nu opnieuw opstarten met het gekozen profiel. Voordat u de Autopilot kunt gebruiken moet u eerst weer enkele tientallen meters gereden om de gyroscopen te richten.

5.5 Netwerk ID wijzigen

Wanneer uw een gespreid werkgebied heeft dan kan het zijn dat u van verschillende radio zendmasten RTK correctie moet ontvangen. Deze masten zenden elk op een eigen frequentie welke eenvoudig in te stellen is.

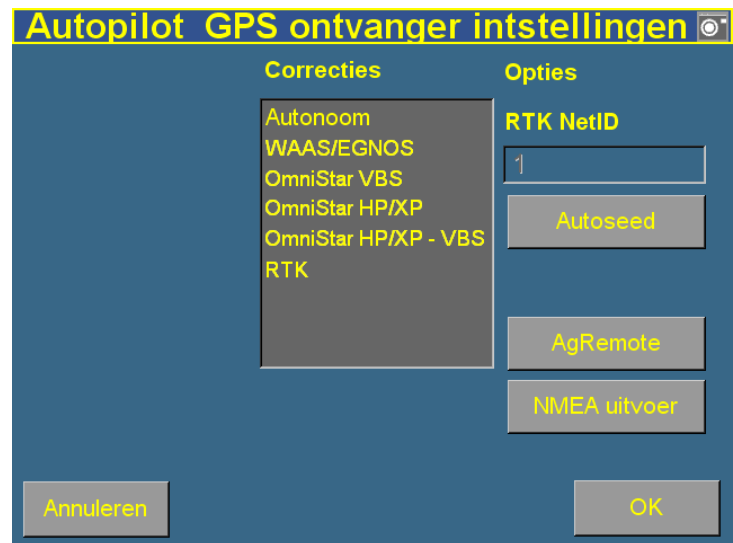
Druk op de **“sleutel”**  rechts van het scherm om naar het configuratie scherm te gaan.

In het configuratie scherm selecteert u links de **“GPS ontvanger”** en vervolgens drukt u rechts op **“Instellingen”**.

In het GPS ontvanger Instellingen scherm vind u rechts bovenaan het "RTK Net ID".

Vul hier het benodigde Netwerk ID in en bevestig de nieuwe instelling door op "OK" te drukken.

Uw dealer kan u vertellen welke netwerk ID's u kunt gebruiken.



6 Data Management

6.1 Data Kaart verwijderen

De FMD houdt de gegevens bij op een Compact Flash Data Kaart in standaard Windows file formaat.

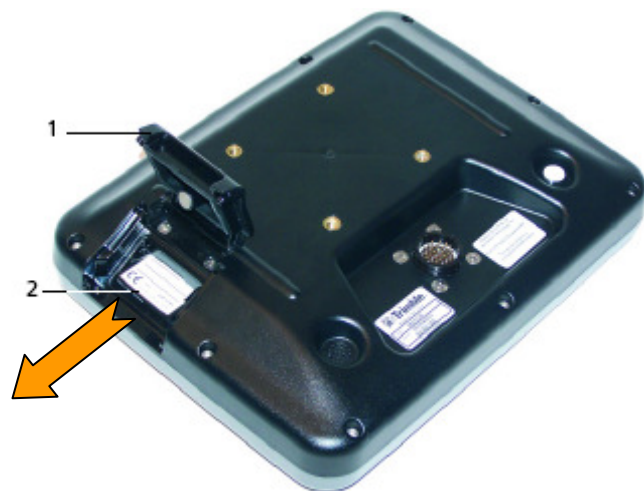
Maak minstens 1 keer per jaar een back-up van uw Data kaart.

Om de kaart te verwijderen:

- Open deur (1) achterwaarts
- Trek de kaart (2) zijwaarts (m.b.v. het randje op de achterzijde) rechtlijnig uit zijn slot.

Als het systeem aan is volgt u de aanwijzingen op het scherm na het open van de deur.

NB: Let op de oriëntatie van de kaart bij het terugplaatsen van in de FMD



6.2 Gegevens beheren op de PC

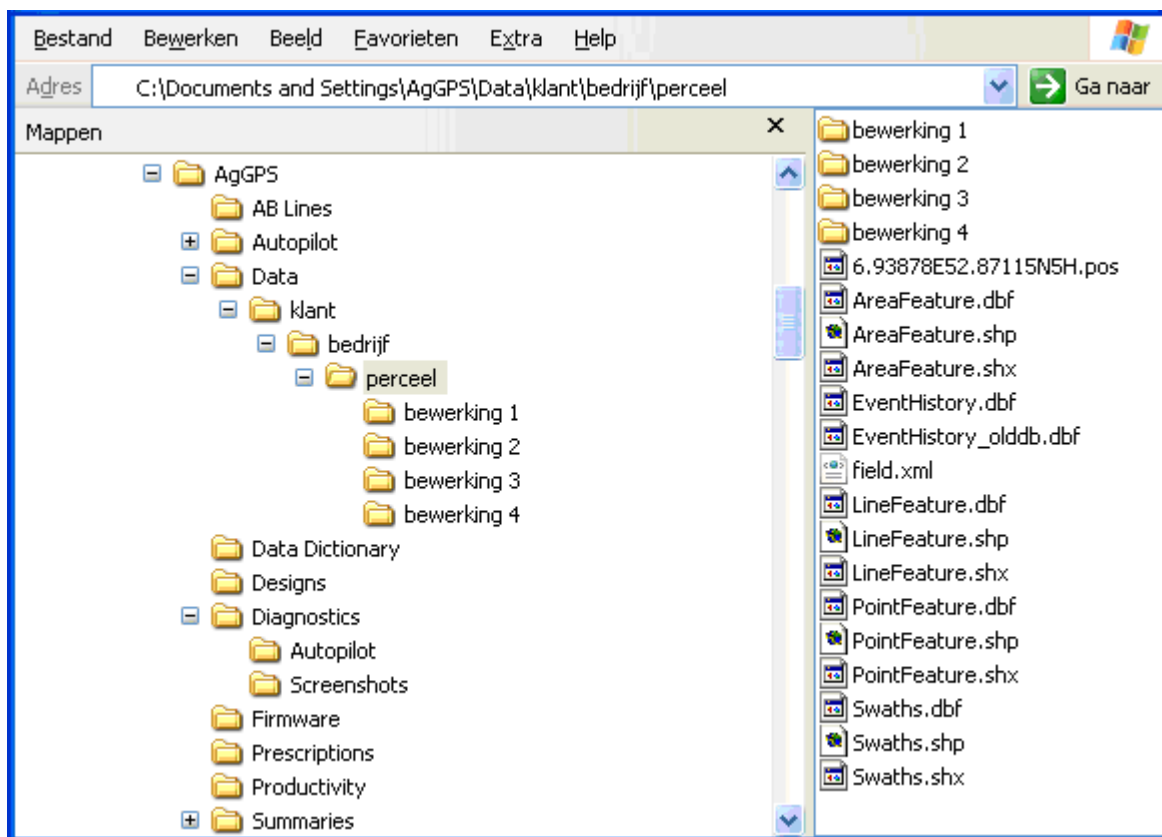
Stop de Data kaart in een geschikte kaart lezer voor de PC.

Copieer de AgGPS folder van de data kaart naar de PC m.b.v. de Windows verkenner of een gelijkwaardig programma.

Zorg ervoor de file-structuur van AgGPS folder behouden blijft.

Indien uw meerdere Displays beheert, zorg ervoor dat de AgGPS folders van deze displays niet door elkaar raken of elkaar overschrijven.

De AgGPS folder bevat de volgende sub-folders



Al uw bewerkingen zijn opgeslagen onder `\AgGPS\Data` in een klant-bedrijf-perceel folderstructuur die gelijk is aan de data-structuur in uw scherm.

De lijnen en features van een perceel staan in zogenaamde shape files opgeslagen in de perceels folder. Een shape-file is eigenlijk een groepje van 3 files (*.dbf, *.shp en *.shx). Deze files dienen altijd bij elkaar te blijven.

Verwijder nooit de perceelsfolders met de shape-files omdat u dan uw lijnen kwijt bent.

De log-gegevens van een bewerking staan in een aparte folder in de perceelsfolder. Deze bewerkingsfolders kan u verwijderen om kaart ruimte vrij te maken.

U kan lijnen en perceelsranden (boundaries) importeren door de betreffende shape-files in de \AB Lines folder te plaatsen.

U plaats de data-kaart terug in de FMD en u opent het lijn-management scherm vanuit het run scherm.

In plaats van een bestaande lijn te laden of een nieuwe lijn te beginnen drukt u op “**Importeren**” .

U komt in het *Importeer lijnen Scherm* en selecteert u het gewenste shape-file naam. U drukt op “**OK**” en u vindt alle lijnen uit die shape file terug in de lijst met lijnen.

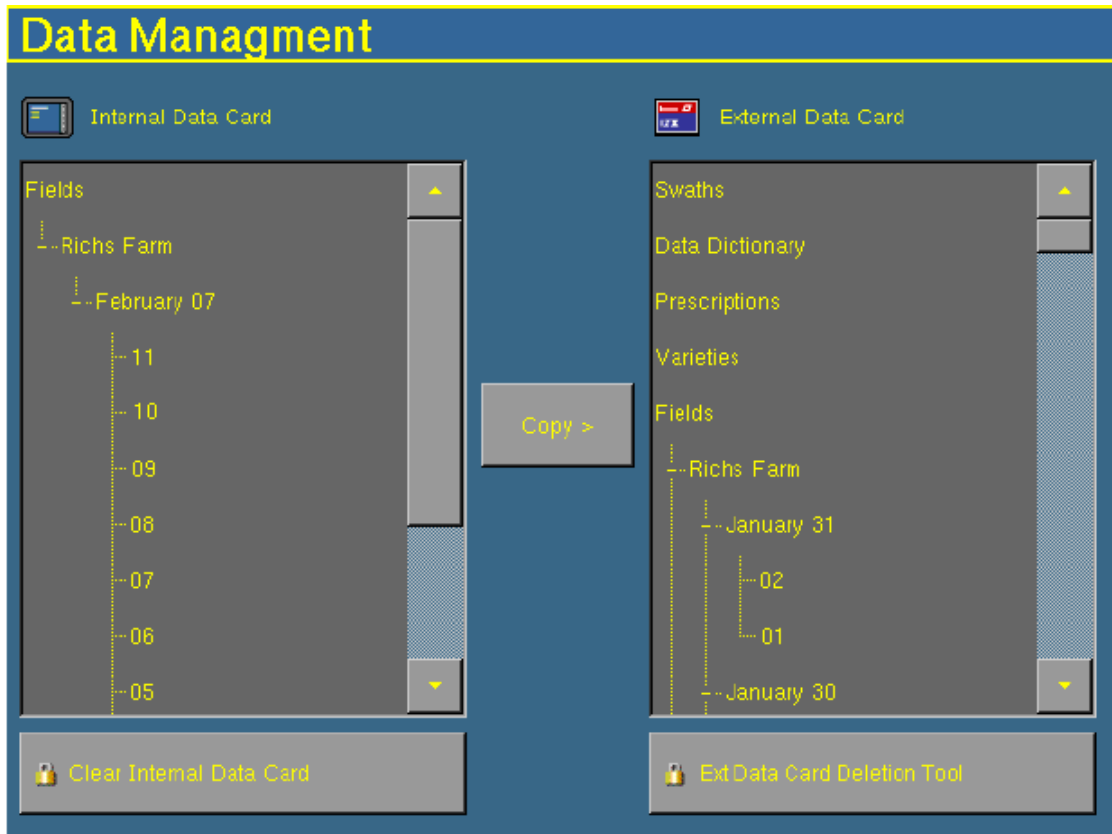
NB: Wijzig nooit namen van systeemmappen en bestanden. Hierdoor zal de FMD de gegevens niet meer herkennen en kunnen gebruiken

6.3 Gegevens beheren op de FMD



Druk op het “**gegevensblad**” rechts van het scherm om naar het Data Management scherm te gaan.

Hier kunt u gegevens kopiëren of verwijderen van de datakaart en of het interne geheugen.



Selecteer de items die u wilt kopiëren. U kunt de lijst uit- of invouwen door te dubbelklikken

op het betreffende niveau.

Als u items selecteert in de Externe datakaart lijst dan verschijnt de “< Kopieer” knop.

Als u items selecteert in de Interne backup lijst dan verschijnt de “Kopieer >” knop.

Druk op de “Kopieer” knopen om de gegevens naar het andere geheugen over te zetten. Zodoende kunt u ook gegevens van de ene datakaart naar de ander datakaart kopiëren.

Met de “**Leeg interne backup**” knop kunt u in een keer het hele interne geheugen wissen.

NB: U kunt dit niet meer ongedaan maken.

Leeg interne backup

Met de “**Percelen verwijderen**” knop komt u in het verwijderen kaart data scherm.

Percelen verwijderen

Verwijderen datakaart

Klant	John Smith	Verwijderen
Bedrijf	Meadowbrook	Verwijderen
Perceel	Soy	Verwijderen
Bewerking	Harvesting	Verwijderen

Verwijderen is permanent en niet terug te draaien


Verwijder alle bewerkingen

Formateer externe datakaart

Sluit

Selecteer de gegevens die u wilt verwijderen in de selectie-lijsten en druk op “Delete” op het gewenste niveau.

7 Het systeem afsluiten

- Ga uit de bewerking door in het Run scherm op de Home knop te drukken 
- Op de vraag of u klaar bent met het perceel drukt u op “**Ja**”
→ *Het systeem keert terug naar het Home scherm*
- Druk op “**Afsluiten**” en wacht totdat het scherm heeft geknipperd (±15 sec.)
- Schakel tenslotte het complete systeem uit met de hoofdschakelaar
- Zet altijd als laatste de trekker uit om piekspanningen te voorkomen